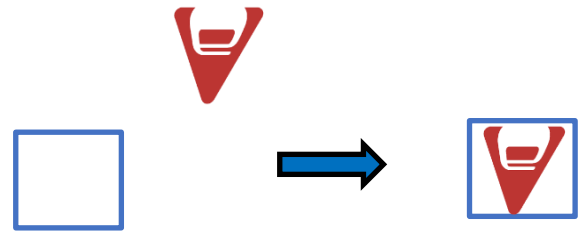


CONOCE AL EDGE TRAINER



ALINEACIÓN OCULAR

LENTE NECESARIO  3D glasses



GENERAL

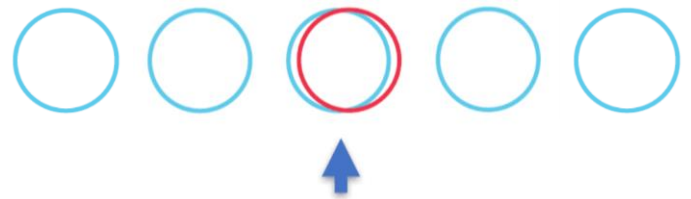
La alineación apto no crea diferencias entre la ubicación percibida y la ubicación real de un objeto.

INSTRUCCIONES

Usa las teclas de flecha para mover el icono rojo al centro del cuadro. Presione ENTER cuando el usuario crea que el icono está completamente posicionado dentro del cuadro.

PERCEPCIÓN DE PROFUNDIDAD

LENTE NECESARIO  3D glasses



GENERAL

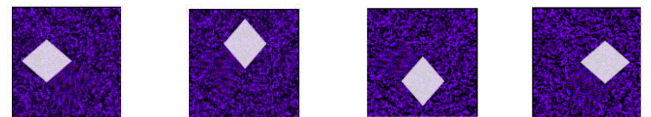
Capacidad para percibir el objeto en el espacio libre, usando los ojos simultáneamente en un objetivo.

INSTRUCCIONES

Cuando el usuario presiona START, aparecerá una línea de círculos en la pantalla. Usando las teclas de flecha izquierda y derecha en el teclado, mueva la flecha debajo del círculo que se ve diferente o parece flotar (como 3D) a un nivel diferente que los demás, luego presione ENTER. El usuario tiene 10 segundos antes de ser marcado como incorrecto.

CONVERGENCIA

LENTE NECESARIO  3D glasses



GENERAL

Respuesta Correcta



Convergencia - Capacidad de ubicar objetos cerca y juzgar su movimiento.

INSTRUCCIONES

Aparecerá un cuadro y dentro del cuadro el usuario debe poder percibir una forma de diamante en 3D en la parte abajo, arriba, izquierda o derecha del cuadro. Según la posición del diamante, presione la tecla de flecha correspondiente para ingresar la respuesta. Cada diamante aparecerá durante 10 segundos antes de ser marcado como incorrecto. A medida que el usuario continúa seleccionando la posición correcta del diamante, las cajas en el software continuarán separándose, haciendo que el diamante sea más difícil de ver.

¿NECESITAS AYUDA ADICIONAL?

Visit <https://vizualedge.com/resources/>
or email support@vizualedge.com

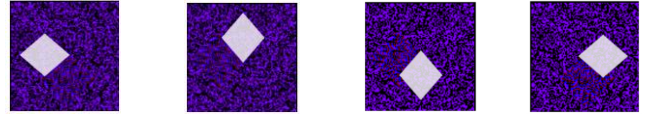


CONOCE AL EDGE TRAINER



DIVERGENCIA

LENTESES NECESARIO  3D glasses



GENERAL

Respuesta Correcta



Divergencia – Capacidad de localizar correspondencia de objetos, lo que afecta la capacidad de anticipar y reaccionar.

INSTRUCCIONES

Aparecerá un cuadro y dentro del cuadro el usuario debe poder percibir una forma de diamante en 3D en la parte abajo, arriba, izquierda o derecha del cuadro. Según la posición del diamante, presione la tecla de flecha correspondiente para ingresar la respuesta. Cada diamante aparecerá durante 10 segundos antes de ser marcado como incorrecto. A medida que el usuario continúa seleccionando la posición correcta del diamante, las cajas en el software continuarán separándose, haciendo que el diamante sea más difícil de ver.

RECONOCIMIENTO

LENTESES NO NECESARIO ~~ 3D glasses~~



GENERAL

Capacidad para ver, procesar y responder a estímulos visuales.

INSTRUCCIONES

Una vez que comienza la sesión, una serie de flechas parpadean brevemente en la pantalla. Tan pronto como desaparezcan las flechas, presione rápidamente las teclas de flecha que corresponden a las flechas que se muestran, de izquierda a derecha. Esfuércense por un alto porcentaje de precisión, mientras mantiene tiempos de reacción rápidos. El usuario tiene 10 segundos para responder cada conjunto antes de ser marcado como incorrecto.

SEGUIMIENTO

LENTESES NO NECESARIO ~~ 3D glasses~~



GENERAL

Capacidad para buscar y escanear un campo de vista.

INSTRUCCIONES

Una vez que comienza la sesión, aparecerá brevemente una flecha en una ubicación aleatoria en la pantalla. Encuentre rápidamente la flecha y presione la tecla de flecha (arriba, derecha, abajo, izquierda) que corresponde a la flecha que se mostró en la pantalla. El usuario tiene 3 segundos para responder por cada flecha antes de ser marcado como incorrecto.

¿NECESITAS AYUDA ADICIONAL?

Visit <https://vizualedge.com/resources/>
or email support@vizualedge.com

