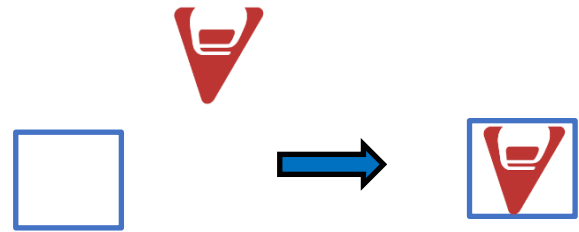


# CONOCE AL EDGE TRAINER



## ALINEACIÓN OCULAR

**\*LENTE NECESARIO\***  3D glasses



### GENERAL

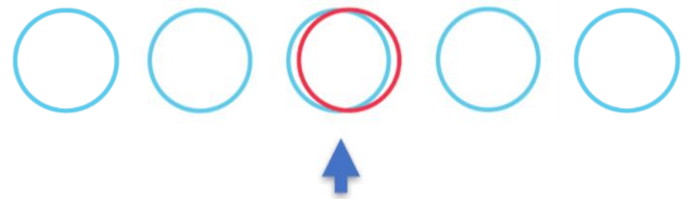
La alineación apto no crea diferencias entre la ubicación percibida y la ubicación real de un objeto.

### INSTRUCCIONES

Usa las teclas de flecha o los botones WASD para mover el icono rojo al centro del cuadro. Presione ENTER cuando el usuario crea que el icono está completamente posicionado dentro del cuadro.

## PERCEPCIÓN DE PROFUNDIDAD

**\*LENTE NECESARIO\***  3D glasses



### GENERAL

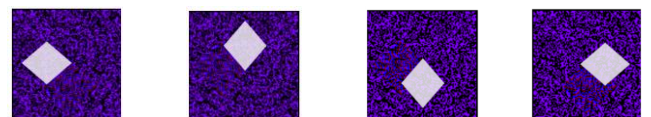
Capacidad para percibir el objeto en el espacio libre, usando los ojos simultáneamente en un objetivo.

### INSTRUCCIONES

Cuando el usuario presiona START, aparecerá una línea de círculos en la pantalla. Usando las teclas de flecha izquierda y derecha en el teclado o los botones A y D, mueva la flecha debajo del círculo que se ve diferente o parece flotar (como-3D) a un nivel diferente que los demás, luego presione ENTER. El usuario tiene 10 segundos antes de ser marcado como incorrecto.

## CONVERGENCIA

**\*LENTE NECESARIO\***  3D glasses



### GENERAL

Respuesta Correcta



Convergencia - Capacidad de ubicar objetos cerca y juzgar su movimiento.

### INSTRUCCIONES

Aparecerá un cuadro y dentro del cuadro el usuario debe poder percibir una forma de diamante en 3D en la parte abajo, arriba, izquierda o derecha del cuadro. Según la posición del diamante, presione la tecla de flecha o los botones WASD correspondiente para ingresar la respuesta. Cada diamante aparecerá durante 10 segundos antes de ser marcado como incorrecto. A medida que el usuario continúa seleccionando la posición correcta del diamante, las cajas en el software continuarán separándose, haciendo que el diamante sea más difícil de ver.

## ¿NECESITAS AYUDA ADICIONAL?

Visit <https://vizualedge.com/resources/>  
or email [support@vizualedge.com](mailto:support@vizualedge.com)

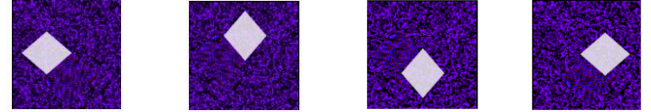


# CONOCE AL EDGE TRAINER



## DIVERGENCIA

**\*LENTESES NECESARIO\***  3D glasses



GENERAL

Respuesta Correcta



Divergencia – Capacidad de localizar correspondencia de objetos, lo que afecta la capacidad de anticipar y reaccionar.

### INSTRUCCIONES

Aparecerá un cuadro y dentro del cuadro el usuario debe poder percibir una forma de diamante en 3D en la parte abajo, arriba, izquierda o derecha del cuadro. Según la posición del diamante, presione la tecla de flecha o los botones WASD correspondiente para ingresar la respuesta. Cada diamante aparecera durante 10 segundos antes de ser marcado como incorrecto. A medida que el usuario continúa seleccionando la posición correcta del diamante, las cajas en el software continuarán separandose, haciendo que el diamante sea mas difícil de ver.

## RECONOCIMIENTO

**\*LENTESES NO NECESARIO\*** ~~ 3D glasses~~



GENERAL

Capacidad para ver, procesar y responder a estímulos visuales.

### INSTRUCCIONES

Una vez que comienza la sesión, una serie de flechas parpadean brevemente en la pantalla. Tan pronto como desaparezcan las flechas, presione rápidamente las teclas de flecha o los botones WASD que corresponden a las flechas que se muestran, de izquierda a derecha. Esfuércense por un alto porcentaje de precisión, mientras mantiene tiempos de reacción rápidos. El usuario tiene 10 segundos para responder cada conjunto antes de ser marcado como incorrecto.

## SEGUIMIENTO

**\*LENTESES NO NECESARIO\*** ~~ 3D glasses~~



GENERAL

Capacidad para buscar y escanear un campo de vista.

### INSTRUCCIONES

Una vez que comienza la sesión, aparecerá brevemente una flecha en una ubicación aleatoria en la pantalla. Encuentre rápidamente la flecha y presione la tecla de flecha o los botones WASD (arriba, derecha, abajo, izquierda) que corresponde a la flecha que se mostró en la pantalla. El usuario tiene 3 segundos para responder por cada flecha antes de ser marcado como incorrecto.

### ¿NECESITAS AYUDA ADICIONAL?

Visit <https://vizualedge.com/resources/>  
or email [support@vizualedge.com](mailto:support@vizualedge.com)

